

Labdien!

Laiipni informējam, ka 2024. gadā aptuveni 150 Latvijas Universitātes Datorikas fakultātes 2. kursa (ceturtā semestra) studējošie uzsāks praksi uzņēmumos. Prakse ilgst 17 nedēļas (680 stundas).

Prakses mērķis – programmētāja (Programmētāja profesijas standarts Reģ. Nr. PS-221, profesijas nosaukums – programmētājs, profesijas kods – 2512 05) pienākumu praktiska veikšana reālos programizstrādes apstākļos pieredzējuša programmētāja uzraudzībā vai datorsistēmu un datortīklu administratora (Datorsistēmu un datortīklu administratora profesijas standarts Reģ. Nr. PS-219, profesijas nosaukums – datorsistēmu un datortīklu administrators, profesijas kods – 2522 01) pienākumu praktiska veikšana reālos datortīkla apstākļos pieredzējuša datorsistēmu un datortīklu administratora uzraudzībā.

Viena daļa prakses (5 nedēļas (200 stundas)) ir iekļauta 2. kursa pavasara semestrī, otra prakses daļa (12 nedēļas (480 stundas)) ir iekļauta 3. kursa rudens semestrī. Šāds prakses plānojums (daļa pirms vasaras brīvlaika un daļa pēc brīvlaika) ir ērts gan uzņēmumiem, gan studējošiem, jo prakses darbus var strādāt arī vasaras brīvlaikā.

Pēc mācību plāna studējošie praksi uzsāk 2024. gada 20. maijā un pabeidz 2024. gada 24. novembrī. Šajā laikā ir 17 mācību nedēļas (divos semestros, 5 nedēļas pavasarī un 12 nedēļas rudenī), viena sesijas nedēļa pavasarī un vasaras brīvlaiks. Tieši vasaras brīvlaiks piešķir uzņēmuma un studējošā sadarbības organizēšanai lielu elastību.

Prakses līgums tiek slēgts uz laiku no 20. maija līdz 24. novembrim, norādot, ka šajā periodā studentam ir jānoskaidro praksē 680 stundas. (Uzņēmums un studējošais drīkst uzsākt sadarbību (praksi) pirms 20. maija.)

Datorikas fakultātes vadība augstu novērtē nozares uzņēmumu lomu un pienesumu studējošo izglītošanā. Nozares uzņēmumu piedalīšanās studējošo izglītošanā ir vienlīdz aktuāla un svarīga kā studējošiem, tā arī uzņēmumiem. Uzņēmumi ir tie, kas pieprasa jaunos speciālistus ar tādām vai citādām uzņēmumam specifiskām zināšanām un prasmēm. Prakse ir viens no uzņēmumam specifisko zināšanu un prasmju attīstīšanas ietvariem, otrs uzņēmumam specifisko zināšanu un prasmju attīstīšanas ietvars ir kvalifikācijas darbs. Datorikas fakultātes vadība grib, lai prakses uzņēmums nodrošina iespēju praktikantam izstrādāt kvalifikācijas darbu uzņēmumā, proti, piedāvā gan tēmu, gan kvalifikācijas darba vadītāju.

Šobrīd studējošie uzsāk aktīvu komunikāciju ar uzņēmumiem par praksi. Labprāt informēsim studējošos par Jūsu uzņēmuma prakses piedāvājumiem, tāpēc atsūtiet, lūdzu, man, Mārim Vītiņam ([maris.vitins@lu.lv](mailto:maris.vitins@lu.lv)), informāciju par saviem piedāvājumiem.

Prakses piedāvājumi tiks gan izziņoti nodarbībās, gan ievietoti Datorikas fakultātes mājaslapas sadaļā Prakse <https://www.df.lu.lv/studijas/prakse/>

Studējošos interesē:

1. Daži vārdi par uzņēmumu un/vai mājaslapas adrese.
2. Kontaktpersonas e-pasts un/vai tel.nr. Svarīgi!
3. Uzņēmuma izstrādātās lietotās operētājsistēmas, izstrādes rīki un valodas.
4. Kas (aptuveni) praktikantam būs jādara?

5. Vai ir plānots atalgojums/stipendija? (vēlams atbildēt saprotami - nē, jā (aptuveni cik). Studējošie ir piesardzīgi pret stāstiem - konkurētspējīgs, atbilstoši ieguldījumam utt. Visas atbildes ir labas.
6. Kā notiek praktikantu atlase? Iepazīšanās mājas darbs, pārrunas, testi utt. Visas atbildes ir labas.
7. Aptuveni cik praktikantu uzņēmums plāno pieņemt?
8. Vai uzņēmums nodrošina tēmu kvalifikācijas darbam un kvalifikācijas darba vadītāju?
9. Vai uzņēmums pieņem praksē Latvijas Universitātes Datorikas fakultātē studējošus ārzemniekus?

Ja uzņēmuma pārstāvji vēlas tikties un uzrunāt studējošos (šobrīd attālināti), tad tas ir runājams jautājums.

Labprāt atbildēšu uz jautājumiem.

Cienā  
Māris Vītiņš  
[maris.vitins@lu.lv](mailto:maris.vitins@lu.lv)  
29287349